



AURÉLIE CHIEN CHOW CHINE

CRÉATRICE GRAPHIQUE / SCÉNARISTE

PROJETS EN COURS

FILMOGRAPHIE

Animation TV

CHAPLIN AND CO

Série 3D TV

Réalisée par Cyril Adam et Julien Charles

Produit par Method Films Animation & La Fabrique pour France 3

LASCARS - SAISON 2

Préparation Couleur BG

MODELING

Sur le teaser Dofus

Produit par Ankama

Cinéma

LOU ! JOURNAL INTIME

Long-métrage de Julien Neel

Animation Layout

Produit par Yapiko-animation

LASCARS, PAS DE VACANCES POUR LES VRAIS GARS

Long-métrage réalisé par Albert Pereira-Lazaro et Emmanuel Klotz

Modeling, Animation

Produit par Millimages

Publicité

CULTURE PUB

Réalisation de 3 spots billboard

CB News

Spots publicitaires pour

- Nintendo
- La Française des Jeux
- Orange
- Audi
- Ubisoft

Jeux vidéos

CG ARTIST

Sur un teaser Demake du jeu DRIVER pour l'E3
Produit par Ubisoft

Divers

CAPTAIN SAMOURAI FLOWERS

7 clips du long-métrage pour le spectacle de P. Obispo
HK Corp

BIBLIOGRAPHIE

LES ÉMOTIONS DE GASTON

Auteur illustratrice
Édité par Hachette Jeunesse

FORMATION

Formation, stage animation aux Gobelins

Master 2 Information et communication à l'Université Sorbonne Nouvelle Paris III

Article CG 3D à l'École 3D